Negocios Digitales: Emprender en la Web













Enrique Ivorra Servicios Informáticos Twoixland eivorra@twoixland.com @eivorragomez

Experto en Negocio Electrónico Coach en negocios digitales















INTRODUCCIÓN

PRIMERA PARTE

SEGUNDA PARTE

¿Qué es un Emprendedor?

Desarrollo de idea de Negocio

Modelos de Negocio Digitales

Casos Prácticos

Viabilidad de un proyecto digital

Pasos para montar mi negocio online













¿QUÉ ES UN EMPRENDEDOR?















¿QUÉ ES UN EMPRENDEDOR?



Termino derivado de la palabra francesa <u>Entrepreneur</u> comúnmente usado para describir un individuo que organiza y opera una empresa o empresas, asumiendo un riesgo financiero para hacerlo.













¿QUÉ ES UN EMPRENDEDOR?

Las 10 características principales que poseen los emprendedores hoy en día:

- 1. Pasión
- 2. Visión
- 3. Liderazgo
- 4. Persistencia
- 5. Determinación
- 6. Organización
- 7. Confianza
- 8. Audacia
- 9. Creatividad.
- 10. Trabajo en Equipo















MODELOS DE NEGOCIOS DIGITALES















MODELOS DE NEGOCIOS DIGITALES

Un negocio consiste en un sistema, método o forma de obtener dinero a cambio de ofrecer productos, bienes o servicios a otras personas.

Hacer negocios en Internet, significa vender productos o servicios a través de la Red.















MODELOS DE NEGOCIOS DIGITALES

- Promociones
- Fremium
- Comparadores
- E-Learning
- Aplicaciones en la Nube
- Modelos colaborativos
- Afiliación
- Publicidad Online
- Creación de contenidos
- Venta Online de productos















Modelo Negocio: Flash Sales















Modelo Negocio: Flash Sales

Son las empresas que ofrecen ofertas y descuentos a través de la realización de compras colectivas en Internet, compras que el cliente puede hacer individualmente obteniendo grandes ventajas económicas sobre el precio original.

De un tiempo a esta parte las webs de descuentos como Groupalia, Groupon, Letsbonus, escapista.com, destinity, oooferton, Ofertix, Hibiscus, etc., han crecido exponencialmente. Estas webs permiten a los pequeños negocios promocionar productos y servicios ante una gran audiencia a la que nunca llegarían.

Gracias al poder de movilización de estas webs los clientes pueden comprar productos y servicios con grandes descuentos.













Modelo Negocio: Flash Sales















Modelo Negocio: Fremium















Modelo Negocio: Freemium

Es uno de los modelos más usados en Internet.

Se basa en crear un servicio web que sea tan útil para que los usuarios estén dispuestos a pagar una cuota mensual o anual por utilizarlo en su máximo potencial.

Este modelo se complementa muy bien con la publicidad por medio de opciones freemium donde el servicio básico se rentabiliza con publicidad y las opciones avanzadas con suscripciones de pago.





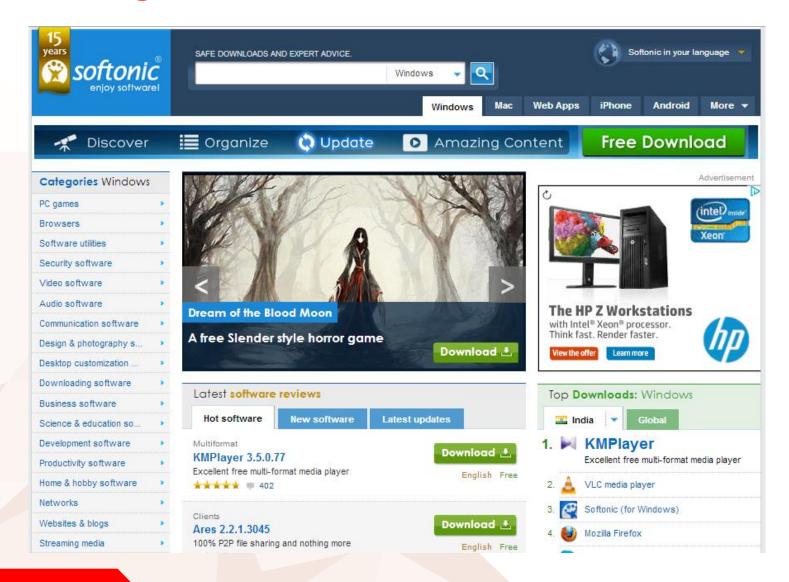








Modelo Negocio: Freemium















Modelo Negocio: Comparador Online















Modelo Negocio: Comparador Online

Este modelo de negocio está basado en sistemas para maximizar las visitas como principal fuente de ingresos.

Estas webs, que venden productos o servicios por medio de intermediación, tienen su máximo exponente en las webs de comparación.

Muy utilizados en multitud de sectores. Se trata de aglutinar lo que hacen la gran mayoría de compradores en su día a día en una misma plataforma.

Los tenemos en muchos tipos de productos como los seguros (Rastreator), billetes de avión (Kayak), hoteles (Trivago), productos financieros (iahorro) y tantos otros.













Modelo Negocio: Comparador Online







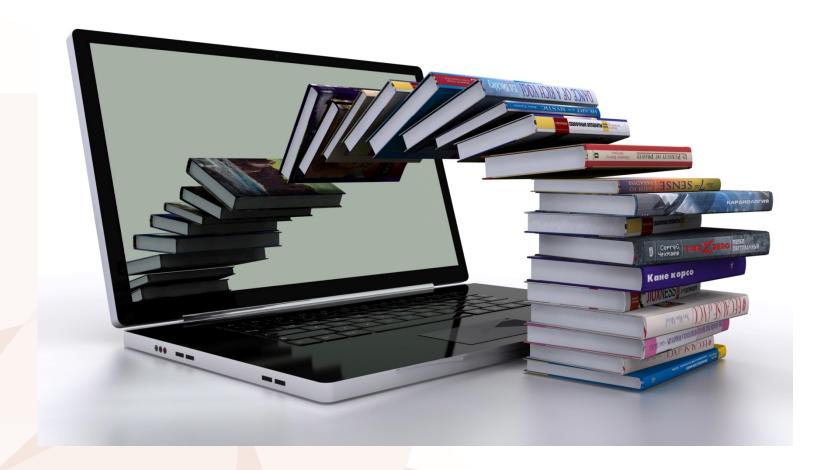








Modelo Negocio: e-Learning















Modelo Negocio: e-Learning

En muy poco tiempo se ha producido en esta rama una auténtica revolución: Hemos pasado de tener cursos que se adquirieren en la Red y cada usuario marcaba su propio ritmo a nuevas fórmulas como clases en streaming, mini-cursos por temáticas, plataformas de consultas a expertos e incluso píldoras de conocimiento a precio muy reducido.

Todo ello combinado con potentes campus virtuales que permiten la una interacción más dinámica con el resto de estudiantes y profesorado.

Algunas de las nuevas propuestas son: Tutellus, Floqq, internetAcademi, Foxize School o iConversity.













Modelo Negocio: e-Learning

K-ATKNKA

Profesionales de la Formación

nicio / Quiénes Somos / Productos / Contacto

Especialistas en Plataformas de Formación e-Learning



Nuestros años de experiencia nos han permitido crear tres plataformas de formación especializadas, adaptadas a las distintas necesidades de formación.

Nuestras plataformas de formación



















Modelo Negocio: Cloud Computing















Modelo Negocio: Cloud Computing

Aquellas empresas que se dedican a la protección y almacenamiento de datos en la nube.

En la actualidad, hay grande corporaciones que lo incluyen en su portfolio, como Amazon, pero sin duda hay grandes oportunidades en la comercialización de servicios cloud para pymes, posiblemente adoptando la figura de broker o corredor, asesorando a empresas que tengan esta necesidad.













Modelo Negocio: Cloud Computing







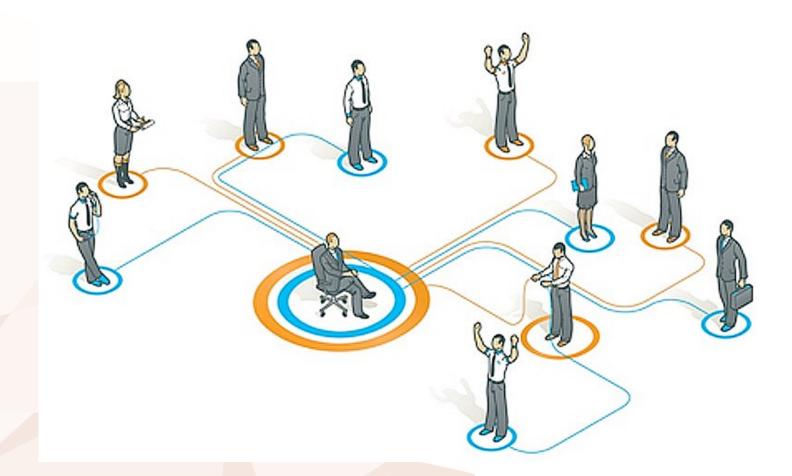








Modelo Negocio: Crowdsourcing















Modelo Negocio: Crowdsourcing

Crowdsourcing es un concepto que cada día hace más ruido dentro de la Red.

El concepto de Crowdsourcing nace como herramienta o vertiente para externalizar tareas y trabajos mediante el uso de comunidades masivas profesionales. De este modo, se puede conseguir en un periodo corto de tiempo, mejores y más soluciones, disminuyendo el esfuerzo por parte del cliente y de los proveedores.

Tanto es así que existen multitud de ejemplos de cómo el Crowdsourcing está cambiando el mundo.

Existe la sensación de que la unión de un grupo es más inteligente que un sólo miembro de ese grupo.













Modelo Negocio: Crowdsourcing















Modelo Negocio: Crowdlending















Modelo Negocio: Crowdlending

Consiste en la financiación a empresas, proyectos o personas por numerosos inversores, en lugar de por un único o un número limitado de inversores.

Es un modelo innovador que permite financiarse directamente por una comunidad financiera sin acudir a los servicios de un banco u otra entidad financiera tradicional.

El modelo ha crecido con rapidez en los últimos años a nivel internacional.

En 2013, el Crowdlending movió cerca de 3.000 millones de dólares con un crecimiento del 150% con respecto a 2012 y se espera que en 2014 supere los 5.000 millones de dólares.













Modelo Negocio: Crowdlending



Proyectos de préstamo activos













Modelo Negocio: Afiliados















Modelo Negocio: Afiliados

En este, el cliente (afiliado) recibe algún tipo de recompensa o bonificación por cada nuevo cliente que traiga.

No se trata de un modelo nuevo, sino una nueva aplicación de la tradicional venta por comisión aplicado al mercado online, que está dando buenos resultados.

Un famoso caso es el del gigante online de los descuentos, Groupon, empresa que da al afiliado 6 euros por cada nuevo usuario que se registre y realice su primera compra.













Modelo Negocio: Afiliados















Modelo Negocio: Youtube Marketing















Modelo Negocio: Youtube Marketing

YouTube ha conseguido que para muchos esa distracción o divertimento de hacer vídeos se convierta en una auténtica profesión. Algunos ejemplos pueden ser los usuarios: elrubiosOMG, Willyrex, vegetta777,...

A este tipo de gente se le conoce como 'youtubers' y lo que hacen es tirarse muchas horas delante del ordenador y la cámara creando sus nuevas composiciones y todo antes de que se le adelante la competencia, que la hay y mucha. Para ello hay que se muy ágil por lo que no todos están capacitados para vivir de YouTube.

- No subáis cualquier tontería
- La publicidad tiene que ser vuestra mejor amiga
- Mejor que cuatro vídeos flojos, sube solo uno bueno
- Juega con el nombre del vídeo para atraer a la gente
- Interactúa con la gente que te sigue.
- Date cuenta cuando te has convertido en un 'youtuber'
- No copies
- Facebook y Twitter el complemente perfecto
- Y sobre todo... paciencia





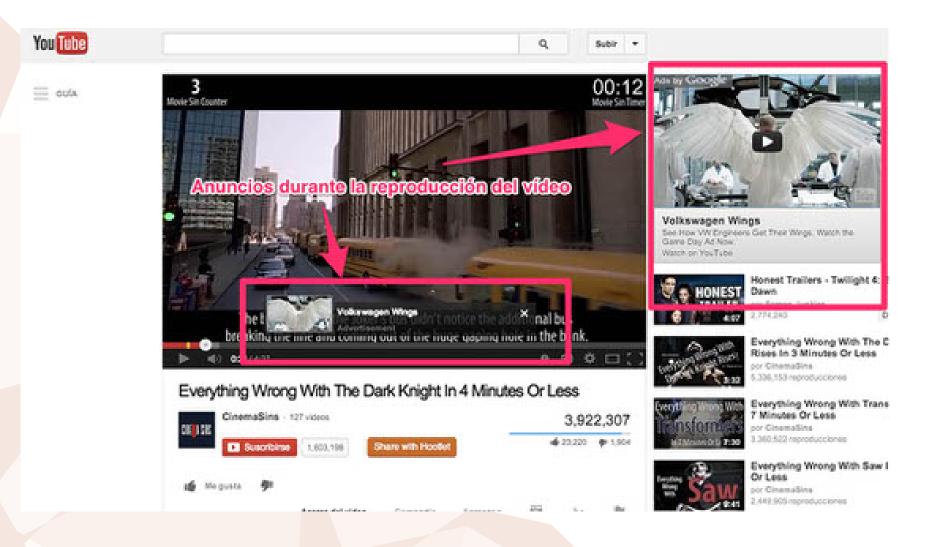








Modelo Negocio: Youtube Marketing







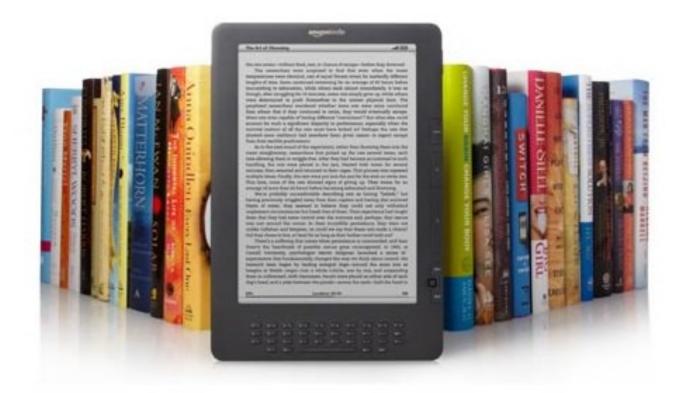








Modelo Negocio: Venta Online eBooks















Modelo Negocio: Venta Online eBooks

Todos sabemos que la irrupción del eBook ha provocado un cambio de mercado para editoriales, librerías, bibliotecas y educación.

Pero poco se ha hablado sobre las oportunidades que este "nuevo" formato ofrece a creadores de contenido independientes (sobre todo blogueros), marcas no relacionadas con el mundo editorial, agencias digitales y startups.

El formato ePub (que utilizan la mayoría de los eBooks) consiste básicamente HTML con una estructura determinada, es decir, que a grandes rasgos no es tan diferente de una página web.

Convertir este contenido en eBook ofrece al emprendedor la posibilidad de darse a conocer a un público diferente e incluso sacar rendimiento económico adicional.













Modelo Negocio: Venta Online eBooks















Modelo Negocio: Dropshipping















Modelo Negocio: Dropshipping

ESQUEMA FUNCIONAMIENTO DROPSHIPPING







© 2012 Todos los derechos reservados por www.dropshippingweb.com









Modelo Negocio: Dropshipping















Modelo Negocio: e-Commerce















Modelo Negocio: e-Commerce

Concepto que engloba cualquier forma de transacción comercial o de negocios que se transmite electrónicamente usando las redes de telecomunicación y utilizando como moneda de cambio el dinero electrónico.

Ello incluye intercambio de bienes, servicios e información electrónica.





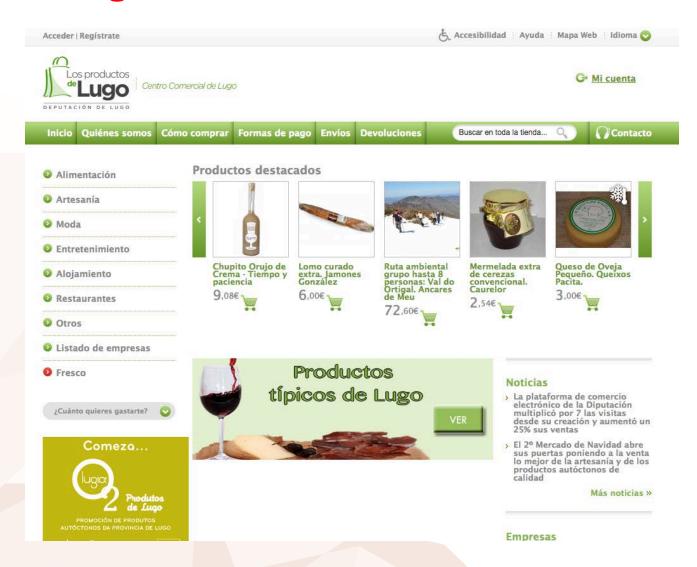








Modelo Negocio: e-Commerce















Modelo Negocio: Venta de APPs















Modelo Negocio: Venta de APPs

Uno de los negocios más rentables que podemos crear hoy en día es crear aplicaciones móviles para negocios, empresas o simplemente para vendérselas a tus clientes.

En la actualidad es raro encontrar a alguien que no tenga un móvil con el que descargarse una aplicación.

La inversión es mínima y los riesgos escasos, y, lo mejor, no hace falta experiencia.

Puedes crear aplicaciones para Android, iPhone o iPad de cualquier tipo, desde una aplicación para empresas hasta una aplicación de eventos o bodas, de juegos, de música, de entretenimiento, de clubes, de vídeos, etc. La lista es infinita.













Modelo Negocio: Venta de APPs





























Un plan de negocios es un documento que describe y explica un negocio que se va a realizar, así como diferentes aspectos relacionados con éste, tales como sus objetivos, las estrategias a utilizar para alcanzar dichos objetivos, el proceso productivo, la inversión requerida y la rentabilidad esperada.





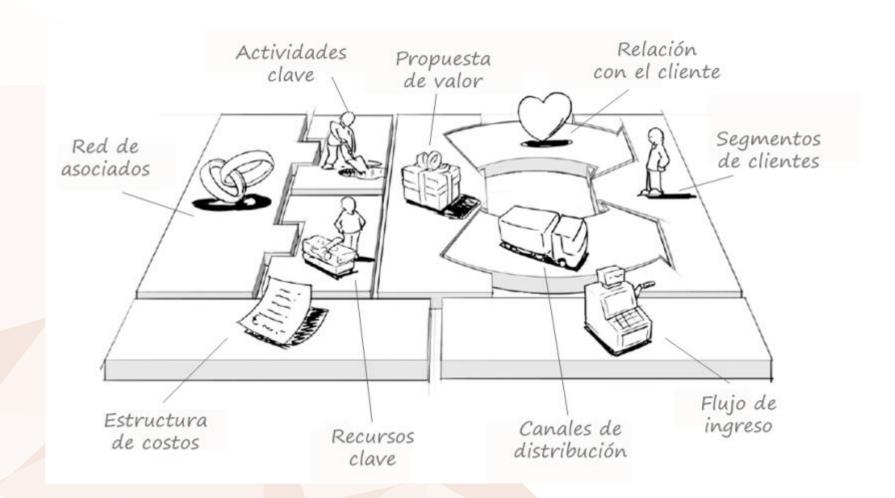
























El lienzo: Clientes

Los clientes son la razón de ser de una organización.

Ninguna organización puede sobrevivir mucho tiempo sin clientes que paguen por sus servicios.

- Cada cliente puede requerir un valor, canal o tipo de relación diferente.
- Algunos clientes pagan, otros no.
- Es habitual que las organizaciones obtengan muchos más beneficios de un grupo de clientes que de otro.













El lienzo: Valor añadido

El valor añadido se entiende como los beneficios que aporta un conjunto de servicios o productos a los clientes.

A la hora de decantarse por una organización u otra, los clientes se guían principalmente por la capacidad de la organización para ofrecer un valor excepcional.

Ejemplos de elementos de valor añadido:

- Comodidad
- Precio
- Diseño
- Marca o estatus
- Reducción de costes
- Reducción de riesgos













VIABILIDAD DE UN PROYECTO DIGITAL El lienzo: Canales

Los canales tienen 5 funciones:

- 1. Dar a conocer los productos/servicios.
- 2. Ayudar a los clientes potenciales a evaluar los productos/servicios.
- 3. Posibilitar la compra a los clientes.
- 4. Proporcionar valor a los clientes.
- 5. Garantizar la satisfacción de los clientes con un SAC postventa.













El lienzo: Relaciones con Clientes

Las organizaciones deben definir claramente el tipo de relación que prefieren con sus clientes:

- Personal
- Automática
- Autoservicio
- Operación única
- Suscripción,...

Del mismo modo, también deben esclarecer el objetivo principal de esta relación:

- Captar nuevos clientes
- Fidelizar a los clientes
- Obtener más ingresos de los actuales













El lienzo: Ingresos

Las organizaciones deben:

- Averiguar qué valor están dispuestos a pagar los clientes
- Aceptar los métodos de pago que prefieran los clientes

Existen dos tipos básicos de ingresos:

- Pagos puntuales de clientes
- Pagos periódicos en concepto de productos, servicios, mantenimiento o soporte postventa













El lienzo: Recursos clave

Existen cuatro tipos de recursos:

- Humanos
- Físicos
- Intelectuales
- Económicos













El lienzo: Actividades clave

Este término abarca las acciones más importantes que debe emprender una empresa para que su modelo de negocio funcione:

- Producción
- Venta
- Soporte

No sería lógico que una organización tuviese todos los recursos en propiedad o realizase todas las actividades de forma interna.

Las asociaciones deben ir más allá de una relación de producción y compra. Por ejemplo, pueden compartir su lista de clientes para colaborar en actividades de promoción.













El lienzo: Costes

La adquisición de recursos clave, la realización de actividades clave y el trabajo con asociaciones clave implican costes.

Las empresas necesitan liquidez para crear y proporcionar valor, mantener relaciones con los clientes y generar ingresos.

Desde el punto de vista económico, las empresas escalables resultan más atractivas que aquéllas que no lo son.













Son todos aquellos estudios que realizamos sobre los ingresos y gastos, así como sobre los cobros y pagos, de un proyecto, para determinar si se puede llevar a cabo, para la cual se tiene que cumplir que genere resultados positivos y suficientes en consonancia con la inversión realizada y con la esperanza de los inversores, que la suponemos por encima del interés normal del mercado, así como que genere liquidez suficiente para que peligre la continuidad de la empresa.

Debemos de tener claro los dos objetivos finales del proyecto para que sea viable:

- Beneficios
- Liquidez

Para realizar un estudio de viabilidad debemos confeccionar las siguientes presupuestos:

- De inversiones
- De financiación
- Cuentas provisionales de resultados (Ingresos y Gastos)
- Plan financiero (presupuesto de caja)













CUENTA RESULTADOS	2009	2010	2011	2012	2013
+ Ingresos	117.900	137.015,75	153.813	167.862,37	183.258,09
+ Subvenciones de explotación	0	0	0	0	0
= Ingresos de explotación €	117.900	137.015,75	153.813	167.862,37	183.258,09
- Compras y otros costes de venta	16.866,56	19.292,12	22.162,77	25.243,59	28.713,72
+/- Variaciones existencias	- 1.614,56	555,68	-166,33	-177,34	-210,35
- Gastos de personal	39.079,56	41.527,35	44.150,84	46.964,27	69.382,61
- Gastos de explotación	32.150	33.738,50	35.465,86	37.349,79	39.410,59
- Amortizaciones	5.760	5.760	5.760	5.760	4.935
- Dotación insolvencias	0	0	0	0	0
= Resultado de explotación €	25.658,44	36.142,10	46.439,86	52.722,06	41.026,51
+ Ingresos financieros	0	0	0	0	0
- Gastos financieros	3.553,71	2.436,10	2.206,21	1.963,35	1.706,80
= Resultado financiero	-3.553,71	-2.436,10	-2.206,21	-1.963,35	-1.706,80
- Otros gastos	0	0	0	0	0
= Resultado antes de Impuestos €	22.104,73	33.706	44.233,65	50.758,71	39.319,71
- Impuestos	6.631,42	10.111,80	13.270,09	15.227,61	11.795,91
RESULTADO DEL EJERCICIO €	15,473,31	23.594,20	30.963,55	35.531,10	27.523,80
Cash-flow €	21.233,31	29.354,20	36.723,55	41.291,10	32.458,80
CONTRACTOR	Commence of the Commence of th	The second secon		Annual Control of the	Management and the state of the state of













Metámonos en harina















Hagamos un caso práctico



















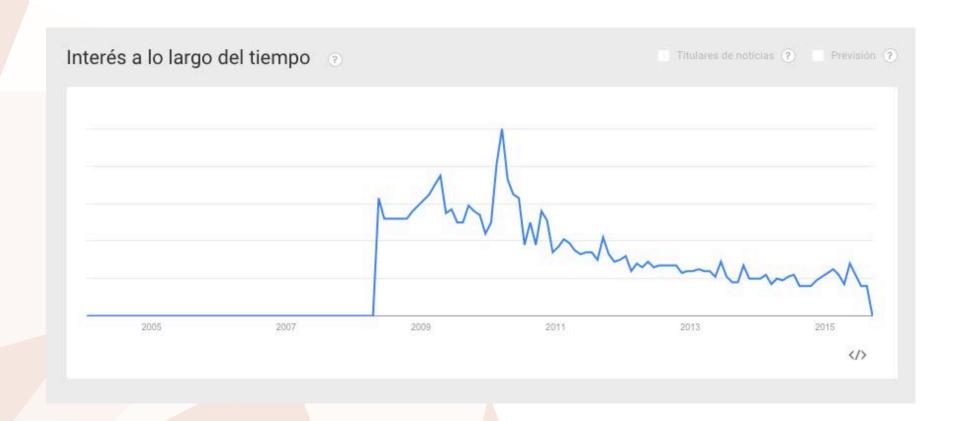
























Clientes:

- Personas interesadas vender o alquilar su negocio y/o vivienda.
- Personas que necesitan una valoración de un bien.













Valor añadido:

- Facilitar la tasación de manera sencilla y cómoda sin necesidad de la visita física del tasador.
- Reducir los costes de una tasación.













Canales:

Página web en Internet.













Relaciones con clientes:

- Automatizada por medio de la web.
- Creación de un HelpDesk de atención al cliente.
- Centralizada en la fidelización.













Ingresos:

Venta del servicio en la web.













Recursos clave:

- Plataforma eCommerce OpenCart.
- Variedad de servicios de tasación.
- Personal de Atención al Cliente.
- Facilidad en el servicio.
- Precios ajustados al mercado.













Actividades clave:

- Desarrollar y mantener la plataforma.
- Frenar a usuarios ilegítimos.
- Responder a las quejas y necesidades de los usuarios.













Tienda Online Despacho Arquitectura

Asociaciones clave:

- Proveedor de tecnología.
- Red comercial.













Tienda Online Despacho Arquitectura

Costes:

- Salarios del personal.
- Alquiler de servidores e infraestructura.





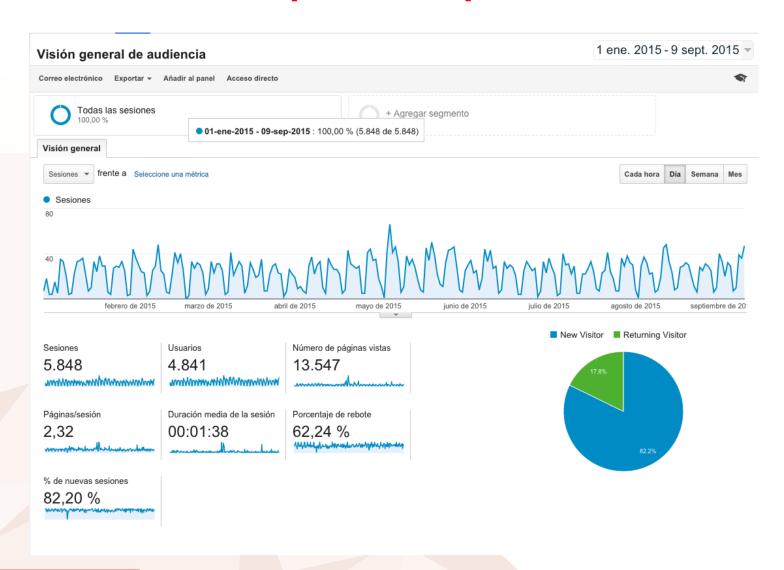








Tienda Online Despacho Arquitectura





























Encuentra y madura la idea del negocio













Analiza tu idea buscando tendencias de mercado















Busca el dominio adecuado a tu negocio















Decide la parte creativa de tu proyecto: Logotipo y frontend















Elección del sofware de la tienda online



















Proveedor de hosting



















Encuentra las palabras clave relacionadas















Teoría Long Tail

CONCEPTO DE LARGA COLA EN SEO (LONG TAIL)



www.NegociosEnInternet.com.ve

www.TecnoSoluciones.com













Aspectos legales

Política de privacidad: Tiene que elaborar una política de privacidad para tus usuarios dependiendo del tipo de datos que tengas de ellos. Y los ficheros deben cumplir la seguridad que marca la normativa, ya que su incumplimiento podría llegar hasta los 100 millones de euros.

Cookies: Debes informar al usuario que entre en tu web sobre el uso que haces con la cookies. Aquí te dejamos una guía sobre el uso de las cookies.

Aviso legal: El aviso legal ha de aparecer en tu sitio web, ser claro, conciso y cumpliendo con su normativa.

Protección de contenidos: La Ley de Protección Intelectual permite la protección de tus contenidos y apariencia, para así evitar el plagio de tu web.













Aspectos legales

Registro de dominio: Es importante registrar el nombre de tu dominio en Internet, para ello debemos buscar un nombre que nos represente, el nombre de la marca o algo genérico de nuestro producto o servicio.

Newsletters: Debes de obtener el consentimiento de tus clientes para enviarles noticias y publicaciones sin que estos se lleguen a considerar spam.

Derechos de los consumidores: España ha actualizado la normativa recientemente para homogeneizar nuestros derechos con el resto de Europa. Algunos ejemplos son la obligación de indicar si el precio incluye IVA, las características del producto etc.

Publicidad en Internet: España es un país con muchas normas en las promociones on-line. Asesórate antes de lanzar una campaña si desconoces toda su normativa.













Proveedor de logistica





















Métodos de Pago

























Fabricación











































- Elección del tipo de producto
- Elección del público objetivo: nicho de mercado
- Elección de nombre de dominio
- Elección de logotipo y diseño
- Elección del software de tienda
- Elección del proveedor de hosting
- Elección de palabras clave principales
- Elección de palabras de Long Tail
- Elección de proveedor de logística
- Elección del fabricante





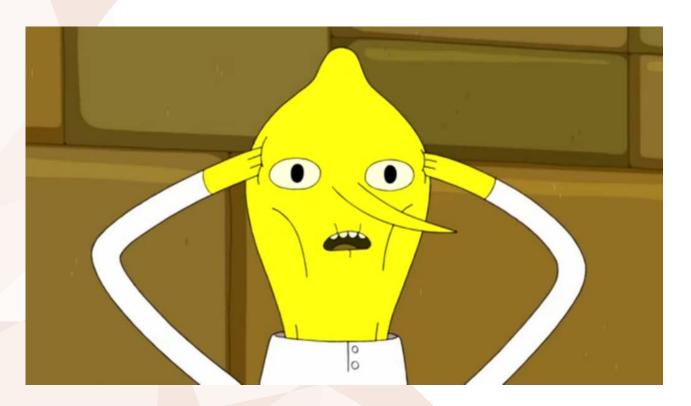








Todo controlado y de repente...













































¿Alguna pregunta?















Recursos Gratuitos













Registrar un dominio gratis



http://www.dot.tk













Alojar una dominio gratis



http://www.000webhost.com/













Crear una web gratis



http://es.wix.com/













Crear un blog gratis



https://www.tumblr.com/













Crear un eCommerce gratis



https://openshopen.com/













Cómo crear una tienda online con WordPress y WooCommerce

http://www.ciudadano2cero.com/como-crear-una-tienda-online-con-woocommerce/















TRABAJO EN EQUIPO















TRABAJO EN EQUIPO

- Nos juntaremos en grupos de máximo 4 personas.
- Tarea: Desarrollo de una idea de negocio digital.
- Exposición de la idea en un máximo de 200 palabras.
- Tiempo: 10 minutos.















Exposición de proyectos





























¡ Muchas gracias por vuestra atención!

Enrique Ivorra Gómez

Socio Fundador y Director de Tecnología y Sistemas Servicios Informáticos Twoixland SL eivorra@twoixland.com











